NEXT ATHLETE OS

RC38 · mobile



Train-along motion QA

Sprite-linked runtime landmarks styr fötter/händer. Rensade atlas-fragment är borttagna innan skelett/ankare används.

- ✔ Fotankare väljs från bound landmarks, inte “första bästa” pixel/fot.
- ✔ Skelett och PNG speglas tillsammans via samma runtime flip.
- ✔ MediaPipe kan kopplas ovanpå samma schema senare.

athlete-b

footwork

medball cleaned

offline QA

Static fallback render via WeasyPrint — no Chromium screenshot available